

# Program

Godz.	Blok Literacki	Blok RPG/Warsztaty	Blok ogólny	Games Room
12:00	Potwór taki jak Ty – demony w umysłach bohaterów E.A. Poego (Adrian Miśtak)	Fajne RPG oraz Magia i Miecz – premiery, zapowiedzi plany (Michał „Puszon” Stachyra)	I Ty możesz zostać królobójcą! (Wiktor „Bodvar” Łyżwa)	Jungle Brunch - prezentacja zasad (Radosław „Rynvord” Polański, Grzegorz „Tarquill” Traczuk)
13:00	Krakowscy pisarze - dyskusja panelowa (prow. Maciej „Toudi” Pitala)	Komunikacja niewerbalna, czyli co mówisz, kiedy nie mówisz (Kinga "Varia" Garlicka)	Konkurs planszówkowy (Radosław „Rynvord” Polański, Grzegorz „Tarquill” Traczuk)	
14:00	Materializacja zła a jego kreacja w umyśle twórcy (Nina A. Neumann)		Jednorożec - 2500 lat legendarnej istoty (Simon Zack)	Opowieści z karczmy - prezentacja gry (Jacek "Darken" Gołębiowski)
15:00	Konkurs wiedzy o literaturze fantastycznej (Katarzyna „Vendea” Skawińska, Michał Szymański)	Indie RPG dla początkujących (Karina "Linka" Graj)	Bez (fantastycznego) detektywa świat nie ma sensu (Katla Bajka, Przemek Zańko [Pulpozaur.pl])	Turniej Jungle Brunch (Radosław „Rynvord” Polański, Grzegorz „Tarquill” Traczuk)
16:00	Jak debiutować – panel o pisaniu (prow. Maciej „Toudi” Pitala)	Moralność w grach czyli trudne wybory (Jacek "Darken" Gołębiowski)	Nikola Tesla i Ty, czyli o geniuszu walczącym ze złem Edisona! (Wiktor „Bodvar” Łyżwa)	
17:00	Jak nie pisać? (Andrzej Pilipiuk)	W co zagrać? (Krzysztof „Jaxa” Rudek, Mateusz „Inkwizytor” Budziakowski)	Krasnoludy vs Elfy - dyskusja (Wiktor „Bodvar” Łyżwa)	
18:00	Jak kreować światy – dyskusja panelowa (prow. Maciej „Toudi” Pitala)	Dwugłos o tworzeniu postaci (Krzysztof „Jaxa” Rudek, Mateusz „Inkwizytor” Budziakowski)	Wizje przyszłości z przeszłości - paleofuturyzm i retro przyszłość (Charlie Librarian)	
19:00	Oficjalne zakończenia konwentu (Organizatorzy Smokonu)			